



25.07.2017

## II Turniej Rycerski o Skarb Skrzyńskich za nami

W miniony weekend w Żywcu odbył się II Turniej Rycerski o Skarb Skrzyńskich. Z parku i rynku znikają już ostatnie pozostałości po tej imprezie. Przez trzy dni można było podziwiać zmagania uczestników w licznych konkurencjach siłowych i sprawnościowych, ale po kolei.

W piątek odbyła się pierwsza na Żywiecczyźnie Gala Profesjonalnych Walk Rycerskich. Wystąpili w niej reprezentanci Polski na Mistrzostwa Świata w walkach rycerskich. Gala zakończyła się pokazem fireshow w wykonaniu Chorągwi Żywieckiej pod przewodnictwem Moniki Habdas.

Sobota to już turniej łuczniczy, turniej bojowy na miecz i tarczę, walki piechoty lekkozbrojnej, bieg o sukno oraz bardzo głośny i efektowny konkurs artylerzystów. Kulminacją dnia była walna bitwa oddziałów Księcia Oświęcimskiego przybyłego na wezwanie uciemężonych mieszczan z Żywca z najemnymi bandami braci Skrzyńskich. Choć wydawało się, że losy bitwy są przesądzone to szalę zwycięstwa przeważała husycka artyleria, zasypując przeciwników ciągłym ogniem swoich dział. I tak oto Skrzyńscy już po raz drugi dali odpór oddziałom książęcym. Tuż po tym odbyły się walki trzyosobowych pocztów rycerskich zakończonych biesiadą dla rekonstruktorów w murach starego zamku, gdzie przy wtórze grzmotów i błyskawic śpiewom i tańcom nie było końca.

Niedziela upłynęła pod znakiem turnieju wojów wczesnośredniowiecznych, turnieju róż na miecz długi oraz konkursu rzutu włócznią. Gdy konkurencje już się zakończyły nastąpiło rozdanie nagród, które wręczył burmistrz Antoni Szlagor. Podczas całego turnieju loża dam czuwała nad przestrzeganiem zasad fair play nagradzając specjalnymi nagrodami szczególnie wyróżniających się uczestników. Pomimo niesprzyjającej aury w niedzielę przez wszystkie dni turniej cieszył się niesłabnącym zainteresowaniem. Szczególne podziękowania organizatorzy kierują do sponsorów, bez których turniej nie mógłby się odbyć, a także zespołowi ratownictwa medycznego za czuwanie nad zdrowiem uczestników turnieju.



